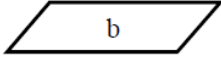
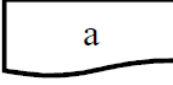
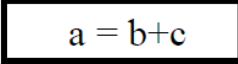
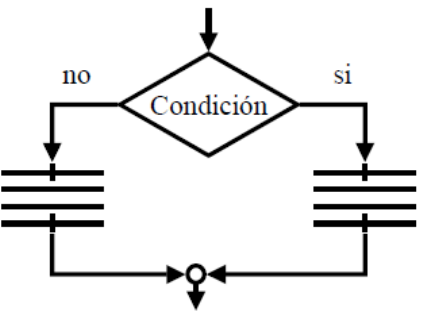
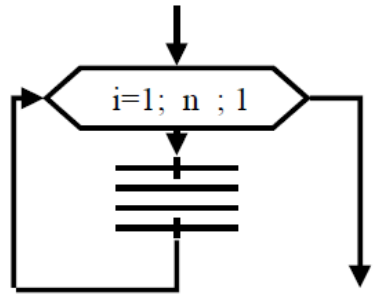
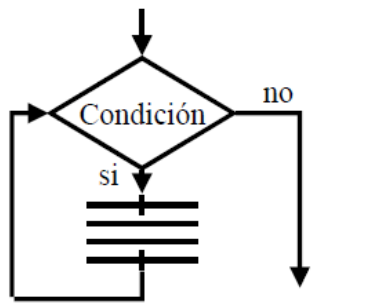
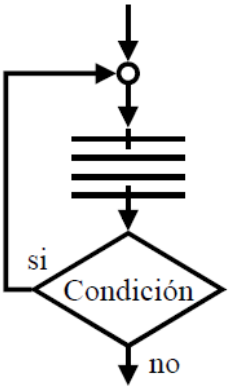


Estructuras de control			
Nombre	Diagrama de flujo	Seudocódigo	En C
Entrada o captura de datos		Leer b	scanf ("%d", &b);
Salida o impresión de datos		Imprimir a	printf ("cadena de formateo ", a);
Asignación		a = b + c	a = b + c ;

	<p>Si condición entonces Instrucciones para cuando la condición sea verdadera</p> <p>Sino Instrucciones para cuando la condición sea falsa</p> <p>Fin si</p>	<pre>if (condición) {Instrucciones en c paracuando la condiciónsea verdadera } else {Instrucciones en c paracuando la condiciónsea falsa };</pre>
--	--	---

<p>Estructura repetitiva Para</p>		<p>Para i=1 hasta n inc 1 haga Instrucciones a repetir fin para</p>	<pre>for (i=1 ; i<=n ; i=i+1){ Instrucciones a repetir };</pre>
---------------------------------------	---	---	--

<p>Estructura repetitiva Mientras que</p>		<p>MQ condición haga Instrucciones a repetir fin MQ</p>	<pre>while (condición) { Instrucciones a repetir };</pre>
---	---	---	---

Estructura repetitiva Hacer Mientras		Hacer Instrucciones a repetir MQ condición	Do { Instrucciones a repetir } while (condición);
---	---	--	---

Algunos operadores

De relación:	menor que:	<	Aritméticos:	suma:	+
	mayor que:	>		resta:	-
	menor o igual que:	<=		multiplicación:	*
	mayor o igual que:	>=		división:	/
De igualdad:	igual a:	==	resto división entera:	%	
	distinto de:	!=	(unario) incremento:	++	
			(unario) decremento:	--	
Lógicos:	(unario) negación:	!	asignación:	=	
	y (AND) lógico:	&&			
	o (OR) lógico:				

FORMATOS PARA EL PRINTF

Se escriben entre comillas.

Pueden contener:

-Caracteres y secuencias de escape como "\n" (salto de línea)

"INDICE\n"

-Especificaciones de conversión:

Empiezan con "%" y lleva un código de conversión y un modificador opcional:

%d %4d %7.4f

Con el modificador se determina la presentación (longitud del campo, número de dígitos decimales, etc...)

Con el código de conversión se indica el tipo de transformación:

- d** se convierte a notación decimal
- o** se convierte a formato octal sin signo
- x** se convierte a formato hexadecimal sin signo
- f** se considera que el argumento es de tipo "float" y se convierte a notación decimal
- e** se considera que el argumento es de tipo "float" y se convierte a notación exponencial
- c** se considera que el argumento es un simple carácter
- s** se considera que el argumento es una cadena de

FORMATOS PARA EL SCANF

La función "scanf"

Permite leer datos con formato por el dispositivo de entrada estándar.

Lee caracteres y los convierte a representaciones internas de variables según las especificaciones de formato.

Admite parámetros de dos clases:

Especificaciones de formato
Apuntadores a variables

```
scanf ( "%d%d", &n1, &n2 );
```

Las especificaciones de formato:

- se escriben en tre comillas
- empiezan con el símbolo " % "
- pueden contener códigos de conversión y modificadores de conversión

Algunos códigos de conversión:

d	a entero decimal (int)
f	a coma flotante (float)
c	a carácter (char)