

1.

Crear un programa que sume todos los números leídos por el teclado mientras no sean negativos.

```
#include <stdio.h> /*La primer línea del programa, indica que debe
                    incluirse un archivo, stdio.h, donde se define la
                    entrada/salida standard de C, entre las cuales
                    está la función printf (). En nombre del archivo
                    está escrito entre símbolos <>, lo que indica que
                    debe buscársele en el directorio include.*/
#include <conio.h> /*contiene a getch*/
main ( )           /*main. Esta función será llamada por el sistema
                    operativo y será por lo tanto el punto de entrada al
                    programa (el lugar donde empieza la ejecución). Cuando esta función termina, el programa
                    se finaliza y se devuelve el control al sistema
                    operativo.*/
{
int Suma, Num; /*Los tipos de datos pueden parecer difícil de
                recordar, basta saber que existen básicamente dos
                tipos de datos: enteros y de punto flotante (reales),
                llamados int y float/double
                respectivamente,*/
Suma = 0;       /*contador inicializado en 0*/
printf( "Ingresa un numero\n"); /*printf() consiste en
                                una llamada a la función printf, pasándole
                                comoparámetro el texto "Ingresa un numero"
                                El carácter \ (barra invertida) está reservado
                                para imprimir caracteres especiales. El carácter
                                Los principales caracteres especiales
                                son:
                                \n salto de línea
                                \t tabulación horizontal
                                \r retorno de carro
                                \\ barra invertida
                                \0 byte 0*/
scanf("%d",&Num); /*La función scanf() está definida en stdio.h, y su
                    funcionamiento es similar y opuesto al de
                    printf(). Esta solicita al usuario el ingreso de
                    un parámetro por la entrada standard (generalmente
                    teclado). Utilizar esta función con un único
                    parámetro. La principal diferencia entre printf()
                    y scanf() en la forma en que son usadas, es que la
                    primera no requiere modificar los parámetros recibidos,
                    y por lo tanto recibe copias de los mismos,
                    en tanto que la segunda sí debe hacerlo, por lo
                    que recibe el puntero a los datos.*/
while(Num >= 0) /*sentencia de control*/
{
Suma = Suma + Num; /*asignación*/
printf("Ingresa otro numero\n");
scanf("%d", &Num);
}
printf("\n Suma = %d\n",Suma);
getch(); /*espera hasta q se oprima una tecla*/
return 0;
}
```

2.

Escriba un programa que reciba por teclado cuatro notas de un estudiante y devuelva: el promedio la máxima y la mínima nota del estudiante.

Criterio:

-Si la nota esta fuera del rango de (0.0 a 5.0) muestre en pantalla el siguiente mensaje:

"ERROR, la nota debe estar entre 0 y 5"

--La nota se asume pasada con un valor mayor o igual a 3.0.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

main()

{
float suma=0, prom, min=6, max=-1, nota;
int i=1;
while(i<=4)
{
printf("Ingrese la Nota del estudiante %d:", i);
scanf("%f", &nota);
while(nota<0.00 || nota >5.00)
{
printf("ERROR, la nota debe estar entre 0 y 5\n");
scanf("%f", &nota);
}
if(nota>=3.00|| nota>max)
max=nota;
if(nota<min)
min=nota;
i=i+1;
suma=suma+nota;
}
prom=suma/4;
printf("\nEl Promedio es %.2f\n\n", prom);
printf("La Maxima nota fue %.2f\n\n", max);
printf("La MINima nota fue %.2f\n\n", min);

getch();
return 0;
}
```

3.

Hacer un programa que lea 5 números por teclado y determine cuáles y cuántos de éstos números son múltiplos de 3.

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int i,n,c=0;
    printf("Ingrese 5 numeros:\n");

    for (i=1 ; i<=5 ; i++)
    {
        printf("\nIngrese numero: ", n);
        scanf("%d", &n);
        if ((n % 3 ==0) && (n / 3 !=0))
        {
            printf("El numero es multiplo de 3");
            c++;
        }
        else
        {
            printf("\nEl numero no es multiplo de 3");
        }
    }
    printf("\n\nHa escrito %d multiplos del 3 \n", c);
    scanf("%d", &c);
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```